

ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Υλικά

- Πακέτο με κάρτες
- Λευκό χαρτί
- Ένα μολύβι

Προετοιμασία του παιχνιδιού

1. Ένας από τους παίκτες μοιράζει όλες τις κάρτες σύμφωνα με τον πίνακα:

2 παίκτες	10 κάρτες
3 παίκτες	9 κάρτες
4 παίκτες	8 κάρτες
5 παίκτες	7 κάρτες

2. Κάθε παίκτης παίρνει τις κάρτες του στο χέρι χωρίς να τις δείξει στους άλλους.
3. Τα υπόλοιπα φύλλα τοποθετούνται σε στοίβα με την όψη προς τα κάτω στο κέντρο του τραπεζιού.

Στόχος του παιχνιδιού

Ο παίκτης που θα συγκεντρώσει τους περισσότερους πόντους, κερδίζει το παιχνίδι.

Αλλά για να τα καταφέρεις, χρειάζεται καλή στρατηγική. Διάλεξε έξυπνα την κάρτα που θα παίξεις, γιατί χάνεις τα φύλλα σου στο τέλος κάθε ενέργειας!

Πώς να παίξετε

Το παιχνίδι διαρκεί **3 γύρους**.

1. Για να ξεκινήσει ένας γύρος, όλοι οι παίκτες επιλέγουν ταυτόχρονα μια κάρτα από το χέρι τους που θέλουν να κρατήσουν και την τοποθετούν μπροστά τους με την όψη προς τα κάτω.

2. Όταν κάθε παίκτης κάνει την επιλογή του, όλοι αποκαλύπτουν την κάρτα τους ταυτόχρονα.
3. Στη συνέχεια, οι παίκτες δίνουν όλες τις κάρτες που έχουν στο χέρι τους, με την όψη προς τα κάτω, στον παίκτη που βρίσκεται στα αριστερά.
4. Οι παίκτες κοιτάζουν τις κάρτες που έλαβαν από τον διπλανό τους. Ακολουθούν πάλι τα βήματα (1), (2) και (3) αλλά αυτή τη φορά υπάρχει πλέον μία κάρτα λιγότερη για να διαλέξουν από ό,τι στον προηγούμενο γύρο.
5. Ο γύρος τελειώνει όταν οι παίκτες έχουν παίξει όλες τις κάρτες που έχουν στα χέρια τους ακολουθώντας την προηγούμενη διαδικασία.
6. Στο τέλος του γύρου, οι παίκτες μετρούν τους πόντους τους και γράφουν το σκορ στο χαρτί.

**Οι ορατές κάρτες παραμένουν μπροστά στους παίκτες μέχρι την αντίστροφη μέτρηση στο τέλος του γύρου.
Είναι χρήσιμο να τις ταξινομήσετε ανά τύπο.**

Νέος γύρος

1. Οι παίκτες πετάνε όλες τις κάρτες που είναι ορατές δίπλα στη στοίβα, εκτός από τις κάρτες «λάθους», τις οποίες θα κρατήσουν μπροστά τους μέχρι το τέλος του παιχνιδιού.
2. Ένας από τους παίκτες (διαφορετικός σε κάθε γύρο) μοιράζει νέες κάρτες από τη στοίβα σύμφωνα με την καρτέλα.
3. Οι παίκτες ξεκινούν τον νέο γύρο όπως και στον προηγούμενο.

Τέλος του παιχνιδιού

Μετά την αντίστροφη μέτρηση του 3ου γύρου, θα έχουν απομείνει μερικά φύλλα στη στοίβα. Απλώς αγνοήστε τα. Τώρα είναι η ώρα να μετρήσουμε τον αριθμό των καρτών «λάθους» που έχουν συλλέξει οι παίκτες.

Σε περίπτωση ισοπαλίας, οι παίκτες θα πρέπει να μοιράσουν τους πόντους μεταξύ τους (στρογγυλοποιώντας προς τα κάτω). Στη σπάνια περίπτωση που όλοι οι παίκτες έχουν τον ίδιο αριθμό καρτών «λάθους», κανείς δεν παίρνει πόντους γι' αυτές.



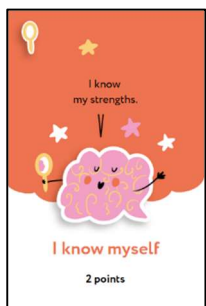
Και ο νικητής είναι...

Ο παίκτης που έχει συγκεντρώσει τους περισσότερους πόντους στο τέλος των 3 γύρων.

Σε περίπτωση ισοπαλίας, ο παίκτης με τις περισσότερες κάρτες «λάθους» κερδίζει το παιχνίδι.

Τι μπορούν να κάνουν οι κάρτες μου;

Οι κόκκινες κάρτες



Οι κόκκινες κάρτες σας φέρνουν πόντους.

Ο αριθμός των πόντων αναγράφεται στην κάρτα.

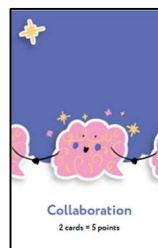
Δεν έχουν καμία ειδική ενέργεια.

Οι μπλε κάρτες

Οι μπλε κάρτες απαιτούν να έχεις στρατηγική.

Διαβάστε προσεκτικά τις ενέργειές τους, γιατί αν τις συνδυάσετε, τόσο περισσότερους πόντους κερδίζετε.

Κάρτες Συνεργασίας (14 κάρτες):



Μία μόνο κάρτα Συνεργασίας δεν αξίζει τίποτα από μόνη της.

Αλλά αν μαζέψετε **δύο** από αυτές τις κάρτες, κερδίζετε **5 πόντους**!

Κάρτες Υποστήριξης (14 κάρτες):



Μία κάρτα Υποστήριξης από μόνη της δεν κάνει πολλά.

Αλλά αν συγκεντρώσετε **τρεις** κάρτες Υποστήριξης, κερδίζετε **10 πόντους**!



Κάρτες Επιμονής (6 κάρτες):



Μια κάρτα Επιμονής είναι εξαιρετικά ισχυρή!
Όταν παίζετε αυτήν την κάρτα, τυχόν πόντοι που κερδίζετε από μια κάρτα που παίζετε στον **επόμενο γύρο σας θα διπλασιαστούν!**

Έτσι, αν παίξετε μια κάρτα στον επόμενο γύρο που συνήθως σας δίνει 3 πόντους, με την Επιμονή, θα πάρετε 6!

Κάρτες Κινήτρων (4 κάρτες):



Όταν παίζετε μια κάρτα Κινήτρου, μπορείτε να παίξετε **δύο κάρτες** στον **επόμενο γύρο σας** αντί για μόνο μία!

Κάρτες Λαθών (10 κάρτες):



Αυτές οι κάρτες έχουν σημασία μόνο **στο τέλος του παιχνιδιού**.

Ο παίκτης με τις περισσότερες κάρτες λαθών κερδίζει 6 πόντους, ενώ ο παίκτης με τις λιγότερες χάνει 6 πόντους.
Όταν **παίζουν μόνο δύο άτομα**, κανείς δεν χάνει πόντους!
Οι κάρτες λαθών πηγαίνουν μόνο στον παίκτη που συγκέντρωσε τις περισσότερες.

Κάρτες Σκέψης (10 κάρτες):



Η κάρτα Σκέψης είναι ενδιαφέρουσα επειδή **όσο περισσότερες από αυτές παίζετε, τόσο περισσότερους πόντους κερδίζετε**.

Δείτε το:

Κάρτες σκέψης	1	2	3	4	5+
Σκορ	1	3	6	10	15

Όσο περισσότερο σκέφτεσαι, τόσο περισσότερα κερδίζεις!



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Οι πράσινες κάρτες

Να θυμάστε, αυτές είναι ερωτήσεις για άλλους παίκτες!

Κάρτες Νικηφόρας Στρατηγικής (42 κάρτες):



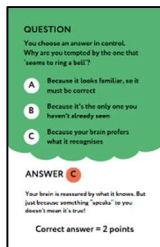
Όταν παίζετε μια κάρτα Νικηφόρας Στρατηγικής, κερδίζετε αμέσως **3 πόντους**. Αλλά υπάρχουν κι άλλα! Στη συνέχεια, τραβάτε μια κάρτα Ερώτησης από τη στοίβα και την ρωτάτε τον παίκτη στα δεξιά σας.

Αυτός ο παίκτης πρέπει να απαντήσει στην ερώτηση.

Αν ο παίκτης απαντήσει σωστά, κρατάει την κάρτα Ερώτησης και κερδίζει τον αριθμό των πόντων που είναι γραμμένος στην κάρτα.

Αν απαντήσουν λανθασμένα, δεν παίρνουν ούτε την κάρτα ούτε πόντους.

Κάρτες Ερωτήσεων (42 κάρτες):



Αυτές οι κάρτες δεν κάνουν τίποτα από μόνες τους. Μπορείτε να τις παίξετε μόνο **αφού κάποιος έχει παίξει** μια κάρτα Νικηφόρας Στρατηγικής.

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι, ωστόσο, μόνο του/των συγγραφέα/ων και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Εκτελεστικού Οργανισμού Ευρωπαϊκής Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA φέρουν ευθύνη γι' αυτές.

Κωδικός έργου: 2023-1-FR01-KA220-SCH-000158225

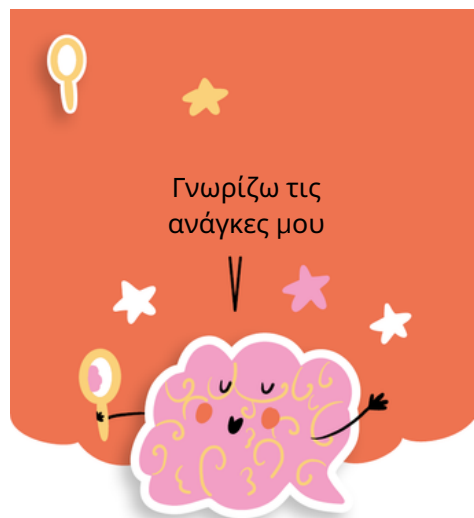


Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Γνωρίζω τον εαυτό μου

2 πόντοι



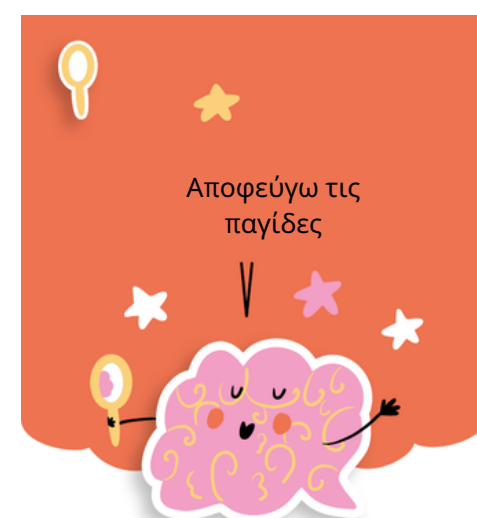
Γνωρίζω τον εαυτό μου

2 πόντοι



Γνωρίζω τον εαυτό μου

2 πόντοι



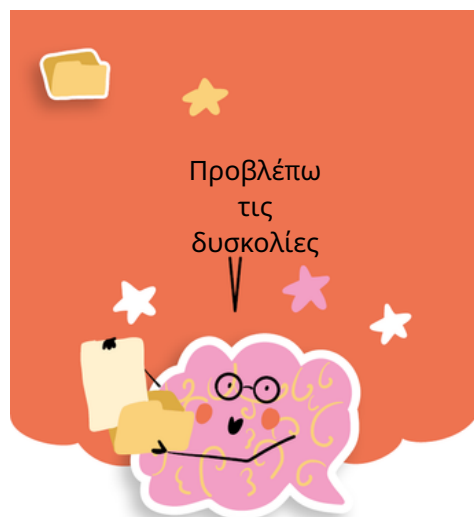
Γνωρίζω τον εαυτό μου

2 πόντοι



Γνωρίζω τον εαυτό μου

2 πόντοι



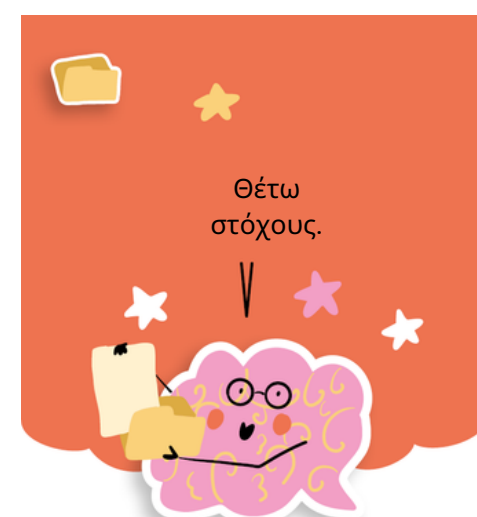
Οργανώνομαι

2 πόντοι



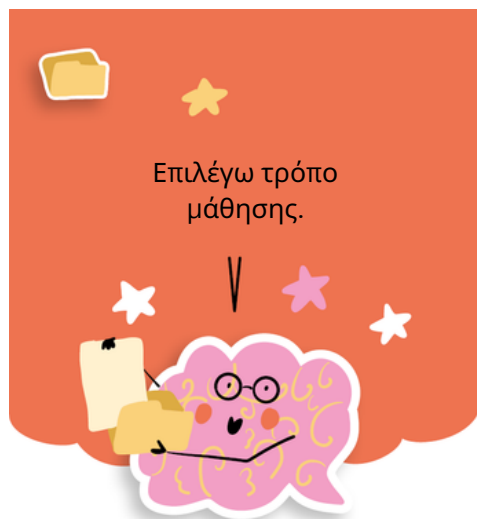
Οργανώνομαι

2 πόντοι



Οργανώνομαι

2 πόντοι



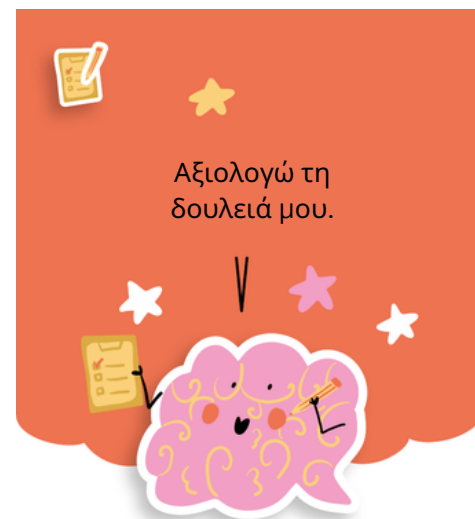
Οργανώνομαι

2 πόντοι



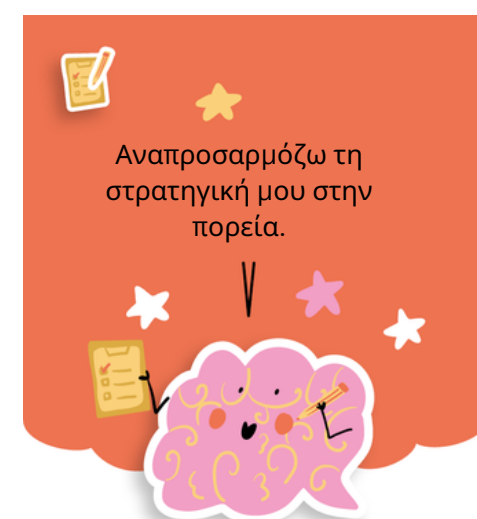
Οργανώνομαι

2 πόντοι



Αυτοαξιολογούμαι

1 point



Αυτοαξιολογούμαι

1 point



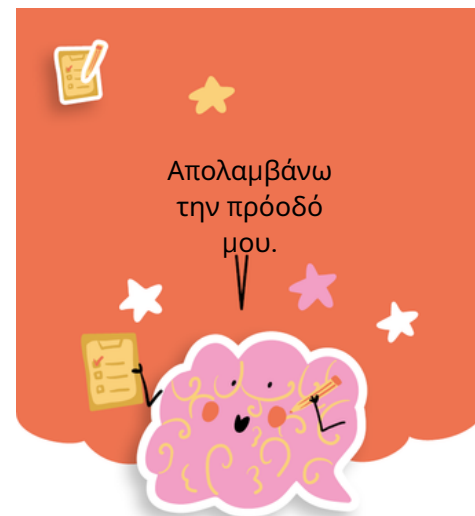
Αυτοαξιολογούμαι

1 πόντος



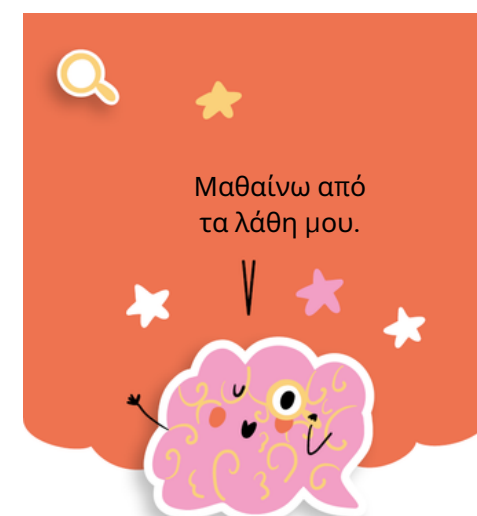
Αυτοαξιολογούμαι

1 πόντος



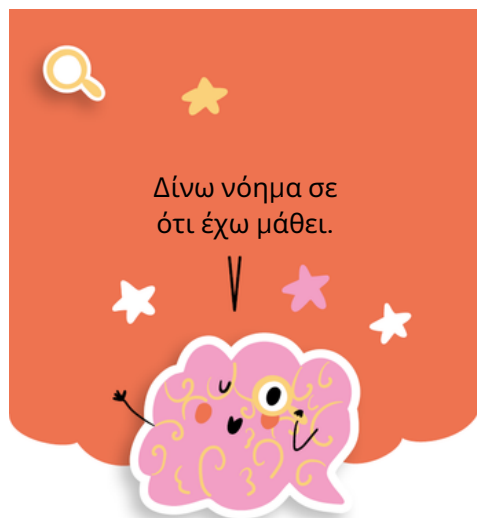
Αυτοαξιολογούμαι

1 πόντος



Αναλύω

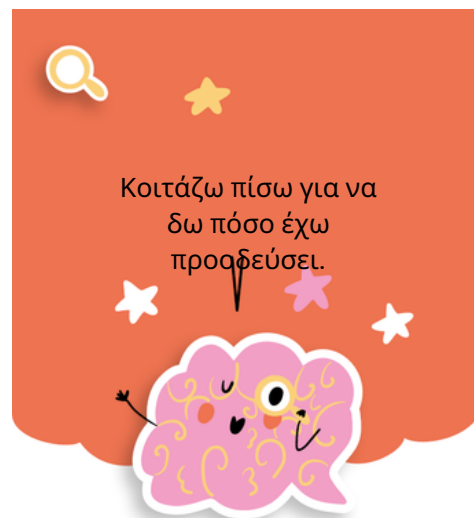
3 πόντοι



Δίνω νόημα σε
ότι έχω μάθει.

Αναλύω

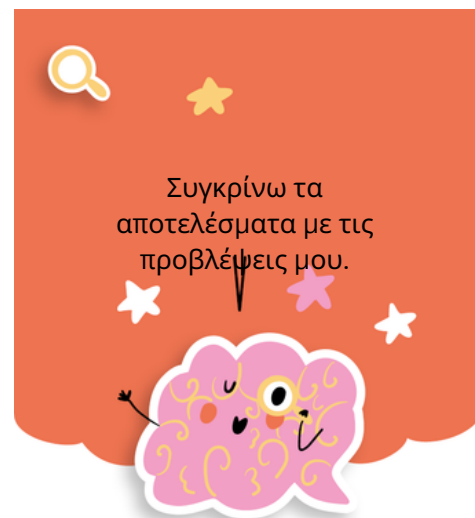
3 πόντοι



Κοιτάζω πίσω για να
δω πόσο έχω
προσδεύσει.

Αναλύω

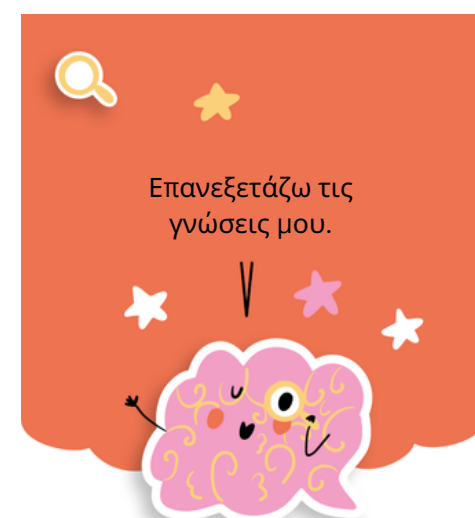
3 πόντοι



Συγκρίνω τα
αποτελέσματα με τις
προβλέψεις μου.

Αναλύω

3 πόντοι



Επανεξετάζω τις
γνώσεις μου.

Αναλύω

3 πόντοι



Σκέψη

**1-3-6-10-15
πόντοι**



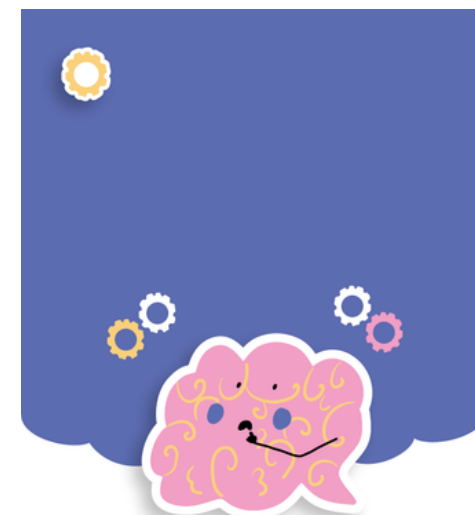
Σκέψη

**1-3-6-10-15
πόντοι**



Σκέψη

**1-3-6-10-15
πόντοι**



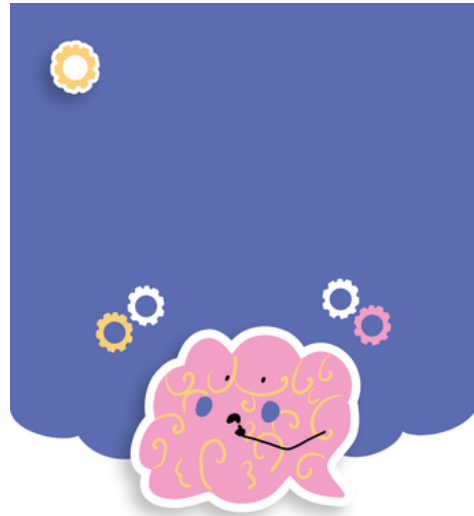
Σκέψη

**1-3-6-10-15
πόντοι**



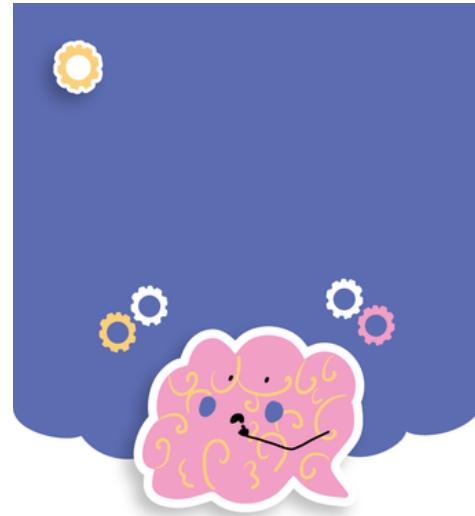
Σκέψη

1-3-6-10-15
πόντοι



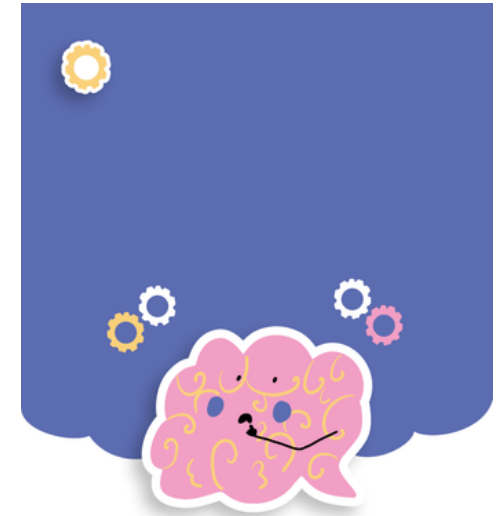
Σκέψη

1-3-6-10-15
πόντοι



Σκέψη

1-3-6-10-15
πόντοι



Σκέψη

1-3-6-10-15
πόντοι



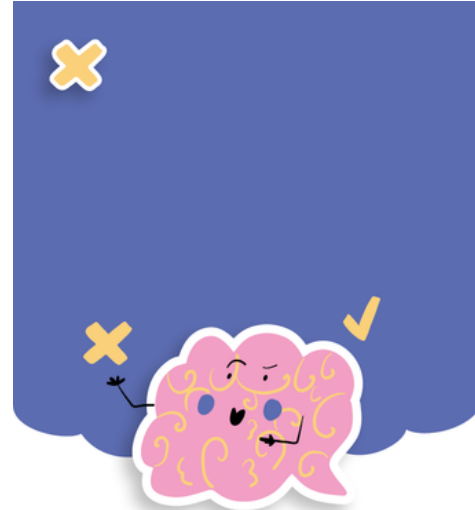
Σκέψη

1-3-6-10-15
πόντοι



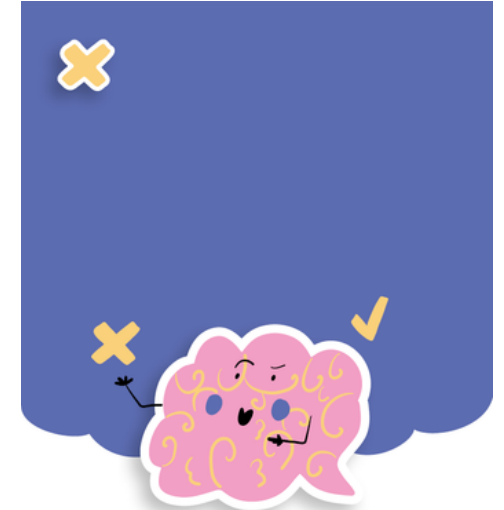
Σκέψη

1-3-6-10-15
πόντοι



Λάθος

Στο τέλος:
Έχεις το μέγιστο: + 6 πόντοι
Έχεις το ελάχιστο: - 6 πόντοι



Λάθος

Στο τέλος:
Έχεις το μέγιστο: + 6 πόντοι
Έχεις το ελάχιστο: - 6 πόντοι



Λάθος

Στο τέλος:

Έχεις το μέγιστο: + 6 πόντοι
Έχεις το ελάχιστο: - 6 πόντοι



Λάθος

Στο τέλος:

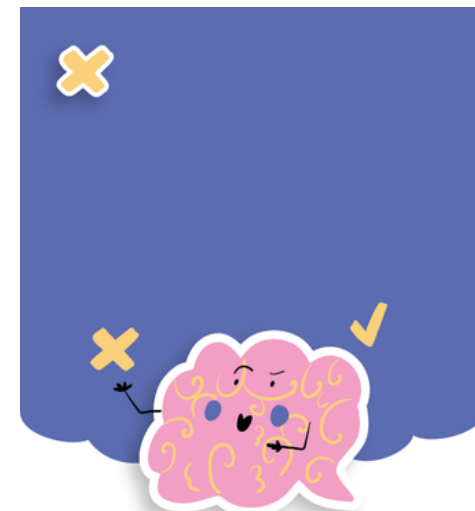
Έχεις το μέγιστο: + 6 πόντοι
Έχεις το ελάχιστο: - 6 πόντοι



Λάθος

Στο τέλος:

Έχεις το μέγιστο: + 6 πόντοι
Έχεις το ελάχιστο: - 6 πόντοι



Λάθος

Στο τέλος:

Έχεις το μέγιστο: + 6 πόντοι
Έχεις το ελάχιστο: - 6 πόντοι



Λάθος

Στο τέλος:

Έχεις το μέγιστο: + 6 πόντοι
Έχεις το ελάχιστο: - 6 πόντοι



Λάθος

Στο τέλος:

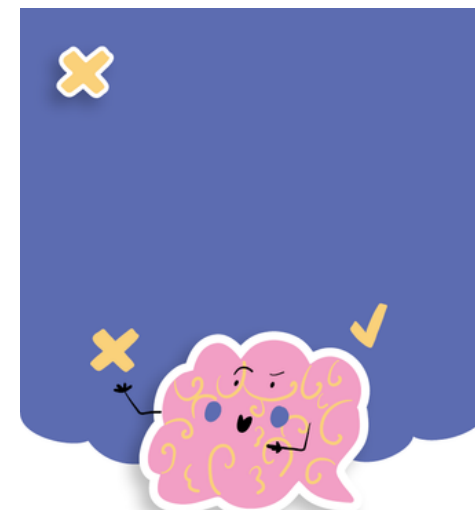
Έχεις το μέγιστο: + 6 πόντοι
Έχεις το ελάχιστο: - 6 πόντοι



Λάθος

Στο τέλος:

Έχεις το μέγιστο: + 6 πόντοι
Έχεις το ελάχιστο: - 6 πόντοι



Λάθος

Στο τέλος:

Έχεις το μέγιστο: + 6 πόντοι
Έχεις το ελάχιστο: - 6 πόντοι



Κίνητρο

Αντάλλαξε αυτή την κάρτα
με μια επιπλέον στον
επόμενο γύρο.



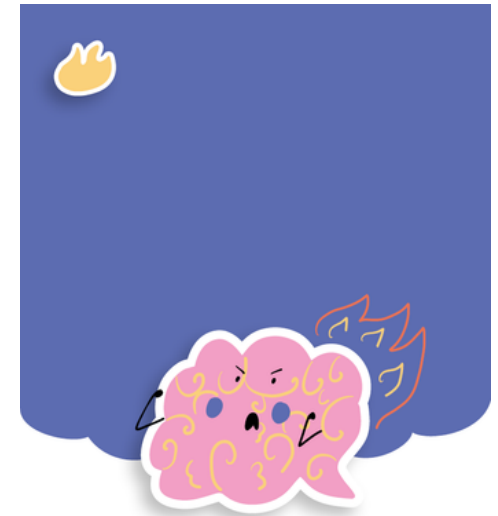
Κίνητρο

Αντάλλαξε αυτή την κάρτα
με μια επιπλέον στον
επόμενο γύρο.



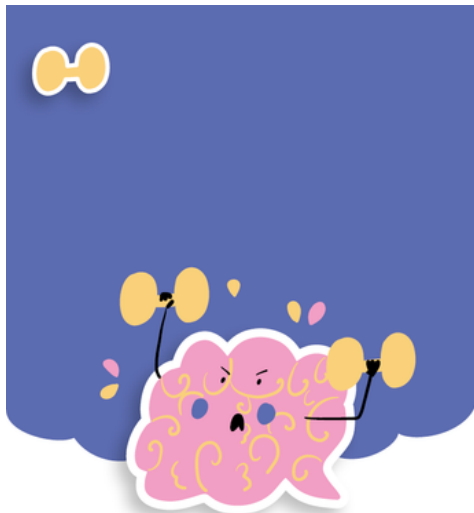
Κίνητρο

Αντάλλαξε αυτή την κάρτα
με μια επιπλέον στον
επόμενο γύρο.



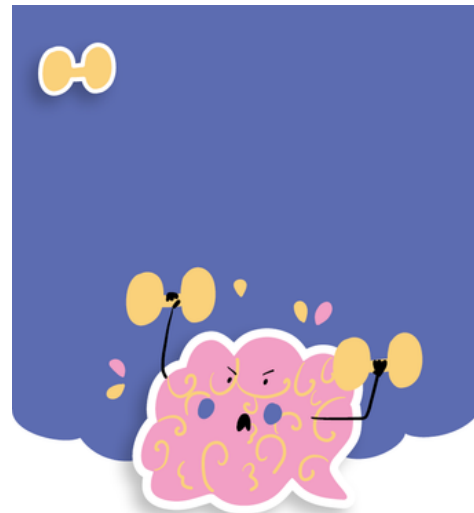
Κίνητρο

Αντάλλαξε αυτή την κάρτα
με μια επιπλέον στον
επόμενο γύρο.



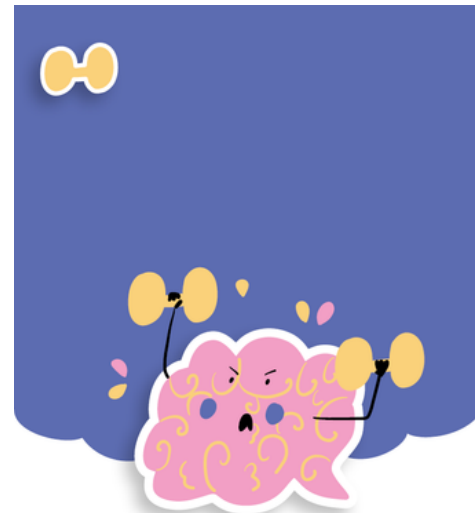
Επιμονή

Διπλασίασε τους πόντους της
επόμενης κάρτας.



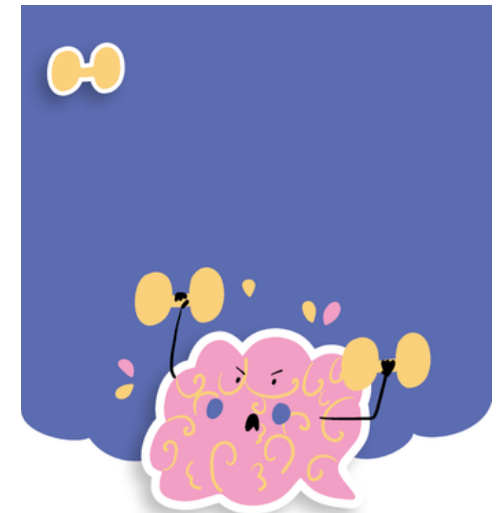
Επιμονή

Διπλασίασε τους πόντους της
επόμενης κάρτας.



Επιμονή

Διπλασίασε τους πόντους της
επόμενης κάρτας.



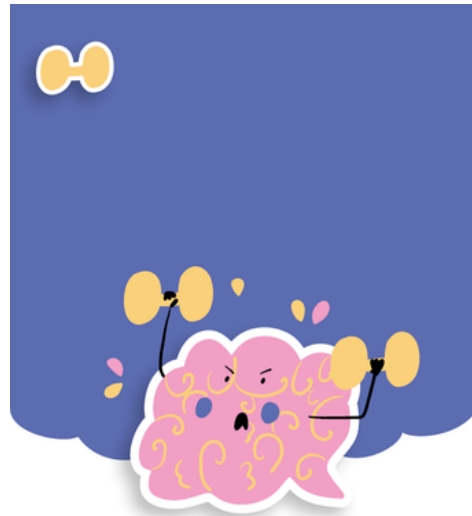
Επιμονή

Διπλασίασε τους πόντους της
επόμενης κάρτας.



Επιμονή

Διπλασίασε τους πόντους της
επόμενης κάρτας.



Επιμονή

Διπλασίασε τους πόντους της
επόμενης κάρτας.



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



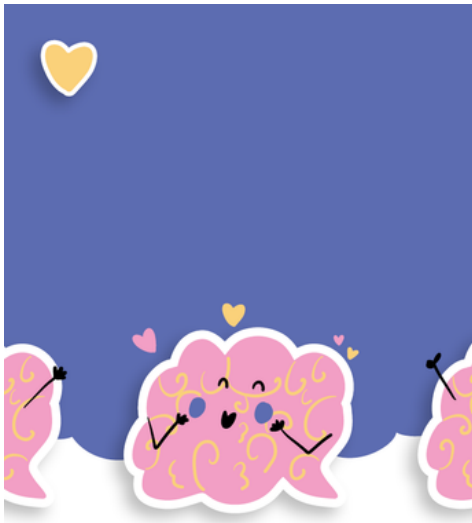
Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



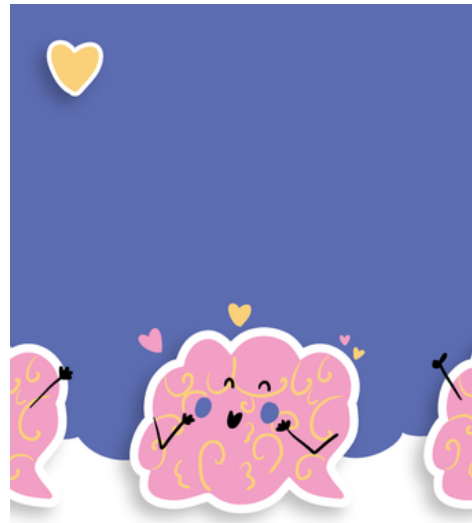
Συνεργασία

2 κάρτες = 5 πόντοι



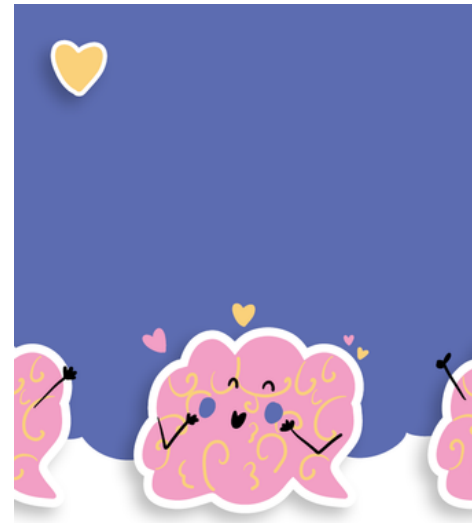
Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



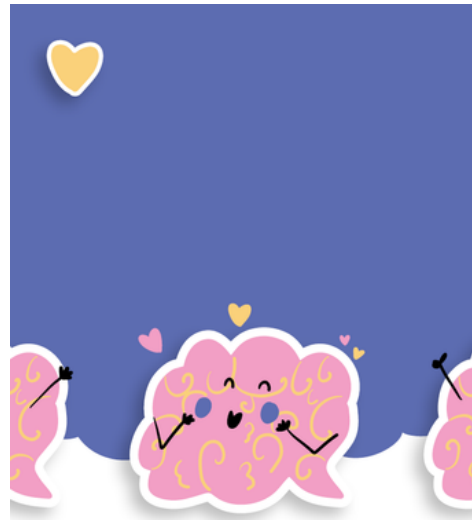
Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



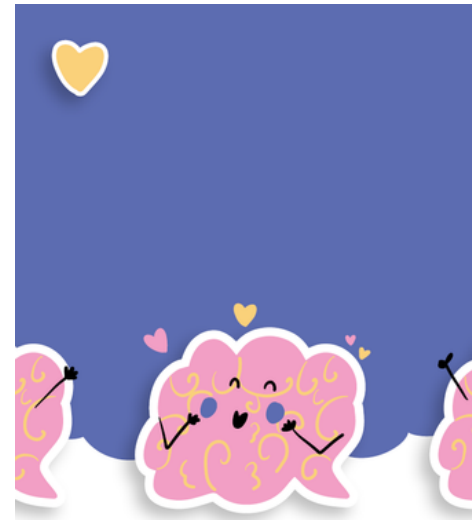
Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



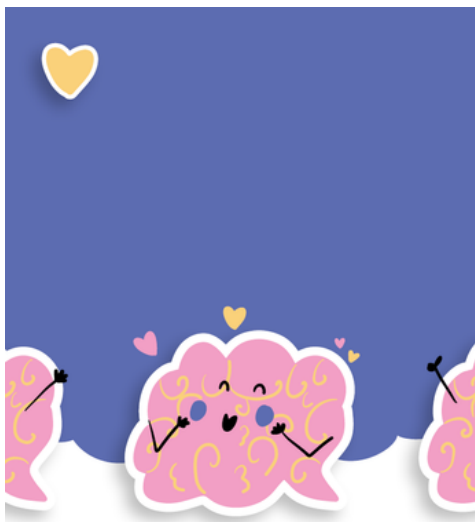
Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



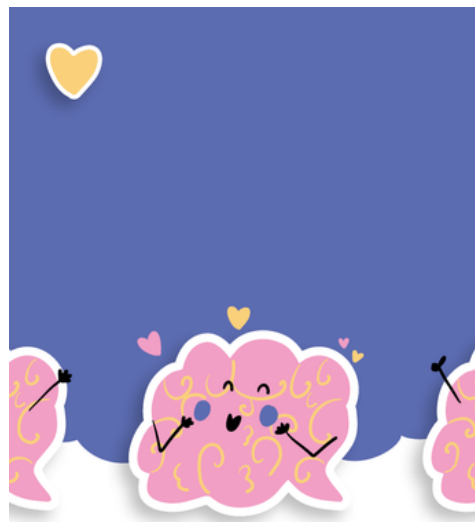
Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



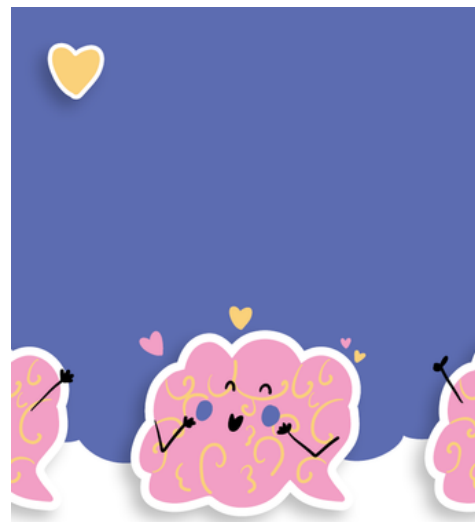
Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



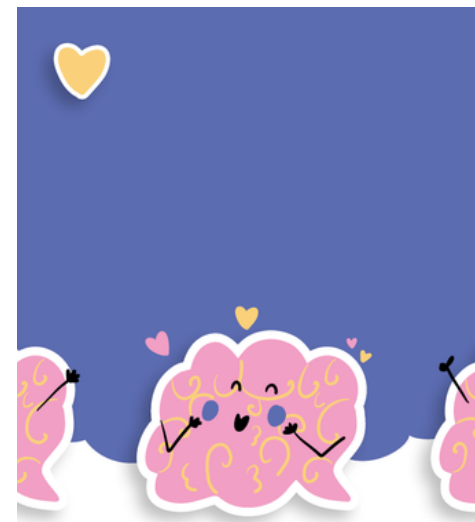
Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



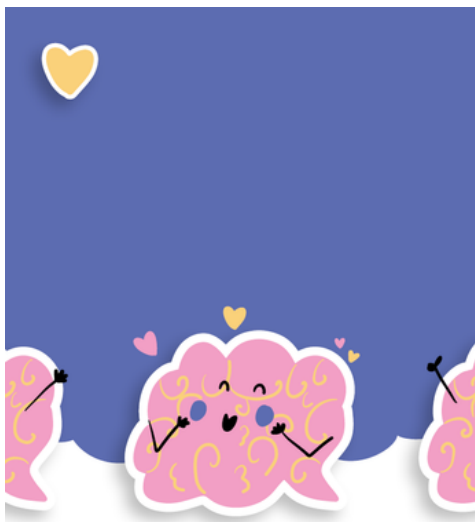
Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



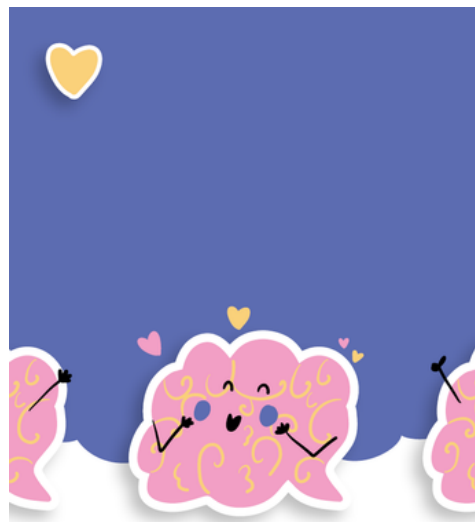
Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



Υποστήριξη

3 κάρτες = 10 πόντοι



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



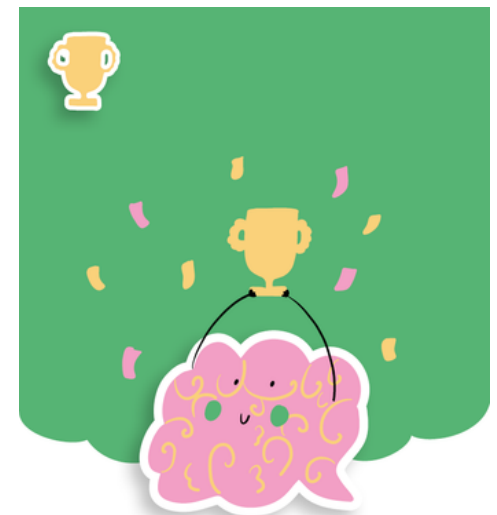
Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



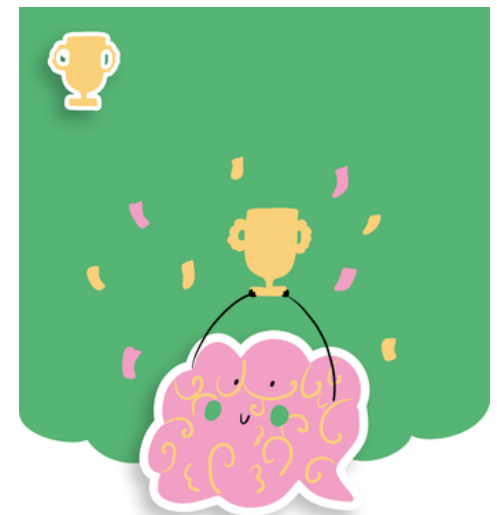
Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



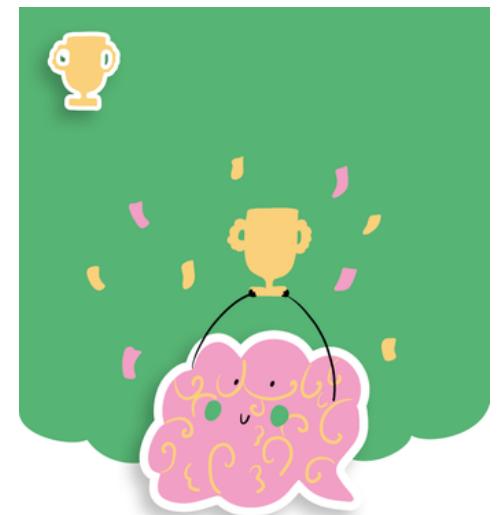
Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



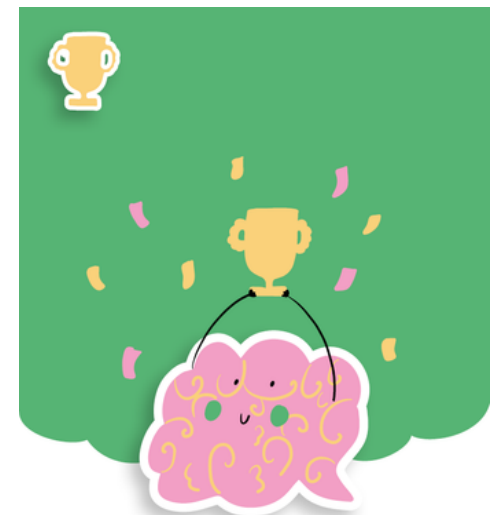
Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



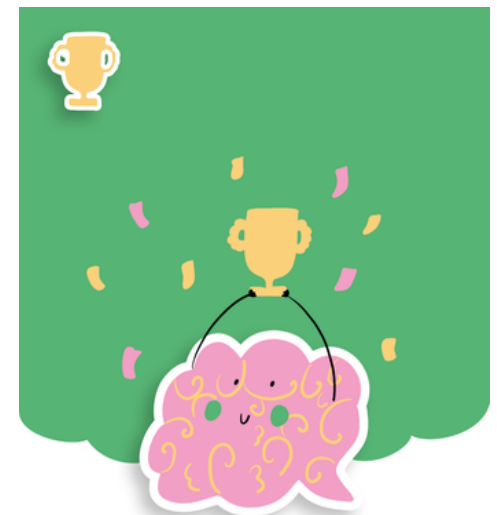
Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα



Στρατηγική νίκης

3 πόντοι
+
τράβα μια κάρτα

ΕΡΩΤΗΣΗ

Το μυαλό μαθαίνει καλύτερα όταν είσαι μόνος σου.

- A Πάντα
- B Όχι απαραίτητα: το να μαθαίνουμε με άλλους μας βοηθάει να κατανοούμε καλύτερα

ΑΠΑΝΤΗΣΗ B

Το να μιλάς, να ακούς και να εξηγείς στους άλλους, βοηθάει εξίσου την πρόοδό σου.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Έχεις μόλις διαβάσει το μάθημά σου. Η καλύτερη στιγμή για να το πεις απ' έξω χωρίς να το κοιτάς είναι...

- A Αμέσως, όταν το έχεις ακόμα "φρέσκο"
- B Μετά από ένα σύντομο 10λεπτο διάλλειμα
- C Την επόμενη ημέρα ακόμα κι αν δεν το επαναλάβεις ξανά

ΑΠΑΝΤΗΣΗ B

Ένα διάλειμμα πριν από την αυτοεξέταση, αναγκάζει τον εγκέφαλό σας να αναζητήσει πληροφορίες. Τον βοηθά να εμπεδώσει όσα έχετε μάθει, σαν έναν μυ που έχει εκπαιδευτεί να καταβάλλει προσπάθεια.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Το να μάθεις να διαχειρίζεσαι τα συναισθήματά σου είναι σαν να μαθαίνεις να γράφεις.

- A Σωστό
- B Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ A

Δεν έμαθες να γράφεις σε μια μέρα. Το ίδιο συμβαίνει και με τα συναισθήματα: μπορείς να θυμώσεις, να κάνεις λάθη και μετά σταδιακά να καταλάβεις τι συμβαίνει μέσα σου. Είναι μια μαθησιακή διαδικασία όπως όλες οι άλλες.

Σωστή απάντηση = 3 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Μόλις μάθεις κάτι, μένει εκεί για πάντα.

- A Σωστό
- B Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ B

Αν δεν το χρησιμοποιήσεις ή δεν το επαναλάβεις, ο εγκέφαλος μπορεί να το ξεχάσει!

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Διαβάζεις ή δουλεύεις με μουσική. Τι σε βοηθάει να παραμείνεις συγκεντρωμένος/η;

- A Μουσική με στίχους.
- B Απαλή μουσική χωρίς στίχους.
- Γ Καθόλου μουσική.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ Γ

Η μουσική, ειδικά με στίχους, μπορεί να επηρεάσει τη συγκέντρωσή σου καθώς το μυαλό σου προσπαθεί να ακούσει και να σκεφτεί ταυτόχρονα.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Βαριέσαι όταν διαβάζεις... Ποια ερώτηση μπορεί να ενισχύσει την κατανόησή σου;

- A "Τι σημαίνει αυτή η λέξη;"
- B "Ποιος είναι ο συγγραφέας;"
- Γ "Πόσες σελίδες έχουν μείνει;"

ΑΠΑΝΤΗΣΗ A

Το να κάνετε στον εαυτό σας ερωτήσεις σχετικά με τη σημασία των λέξεων ή τι συμβαίνει στο κείμενο μπορεί να σας βοηθήσει να παρακολουθήσετε καλύτερα την ιστορία.

Σωστή απάντηση = 1 πόντος

ΕΡΩΤΗΣΗ

Θέλεις να μάθεις ένα μάθημα. Ποια μέθοδος θα σε βοηθούσε περισσότερο;

- A Σιωπηρή ανάγνωση
- B Αποστήθιση
- Γ Φωναχτή ανάγνωση

ΑΠΑΝΤΗΣΗ Γ

Το να διαβάζεις δυνατά σημαίνει να βλέπεις και να ακούς ταυτόχρονα.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Πριν παραδώσεις την εργασία σου, την ξαναδιαβάζεις και κάνεις στον εαυτό σου μερικές ερωτήσεις. Τι κάνεις;

- A Λειτουργείς στο μυαλό σου σα να είσαι δάσκαλος.
- B Κοιτάς τι έκανε ο φίλος σου.
- Γ Κάνεις ένα διάλειμμα! Σου αξίζει.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ A

Όταν σκέφτεσαι την εργασία σου πριν την παραδώσεις, αξιολογείς τον εαυτό σου. Κάνεις ένα βήμα πίσω σαν δάσκαλος, και αυτό σε βοηθά να μαθαίνεις καλύτερα!

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Έχεις κολλήσει σε μια άσκηση.
Τι θα έκανε ένας καλός στρατηγός;

- A Θα πετούσε το μολύβι του στο πάτωμα.
- B Θα συνέχιζε μέχρι να λειτουργήσει.
- Γ Θα δοκίμαζε έναν άλλο τρόπο.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ Γ

Η αλλαγή στρατηγικής είναι ένα πραγματικό πλεονέκτημα: σημαίνει ότι σκέφτεσαι πώς μαθαίνεις, κι αυτό είναι έξυπνο!

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Θέλεις πραγματικά να μάθεις το μάθημά σου.

Ποια είναι η καλύτερη τακτική;

- A Επανάληψη για μεγάλο χρονικό διάστημα χωρίς διαλείμματα, ώστε να θυμάσαι τα πάντα.
- B Μικρές επαναλήψεις κάθε μέρα.
- Γ Διάβασε προσεκτικά μία φορά και ο εγκέφαλός σου θα κάνει τα υπόλοιπα.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ B

Ο εγκέφαλός σου χρειάζεται συχνή επανάληψη για να απομνημονεύει σωστά. Το να επαναλαμβάνεις λίγο κάθε μέρα είναι σαν να ποτίζεις ένα φυτό τακτικά: λειτουργεί καλύτερα από το να το κάνετε όλα μαζί!

Σωστή απάντηση = 3 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Έχεις ήδη μελετήσει αυτό το κεφάλαιο. Νομίζεις ότι το ξέρεις.
Τι κάνεις πριν από το τεστ;

- A Τίποτα, εμπιστεύεσαι τον εαυτό σου!
- B Ρίχνεις μια γρήγορη ματιά για να καθυσυχάσεις τον εαυτό σου.
- Γ Ελέγχεις τι πραγματικά γνωρίζεις με κουζί ή ερωτήσεις.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ Γ

Το να πιστεύεις ότι ξέρεις δεν είναι το ίδιο με το να ξέρεις πραγματικά! Το να δοκιμάζεις τον εαυτό σου είναι σαν να ανάβεις ένα φως στο κεφάλι σου: βλέπεις πού είναι ακόμα σκοτεινά.

Σωστή απάντηση = 3 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Νομίζεις ότι έχεις τη σωστή απάντηση.

Αλλά τι κάνεις;

- A Εξετάζεις και άλλες ιδέες, ακόμα κι αν σου φαίνονται λάθος.
- B Ψάχνεις πληροφορίες που να επιβεβαιώνουν αυτό που πιστεύεις.
- Γ Ακολουθείς το ένστικτό σου και συχνά έχεις δίκιο.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ A

Ο εγκέφαλός σας λατρεύει να έχει δίκιο, επομένως συχνά αγνοεί οτιδήποτε τον αντικρούει. Αλλά για να μάθετε, μερικές φορές πρέπει να αποδεχτείτε ότι κάνετε λάθος.

Σωστή απάντηση = 3 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Σε μια ερώτηση πολλαπλής επιλογής γιατί σε δελεάζει η απάντηση που σου “θυμίζει κάτι”;

- A Επειδή μου φαίνεται οικείο, άρα πρέπει να είναι και σωστό.
- B Επειδή είναι η μόνη που δεν έχεις ξαναδεί.
- Γ Επειδή ο εγκέφαλός σου προτιμά αυτό που αναγνωρίζει.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ Γ

Ο εγκέφαλός σου καθυσυχάζεται από αυτά που γνωρίζει. Αλλά επειδή κάτι σου φαίνεται οικείο δεν σημαίνει ότι είναι και σωστό!

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Έχεις υπογραμμίσει ολόκληρο το μάθημά σου με τον κίτρινο μαρκαδόρο σου.

Είσαι έτοιμος/η για το τεστ;

- A Ναι, υπογράμμισες σωστά!
- B Όχι ακόμα, πρέπει να επεξεργαστείς όσα έχεις μάθει.
- Γ Όσο πιο κίτρινο είναι, τόσο περισσότερο το θυμάσαι.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ B

Η υπογράμμιση είναι μια αρχή, αλλά δεν είναι αρκετή. Ο εγκέφαλός σου μαθαίνει καλύτερα αν αναδιατυπώνεις, σχηματοποιείς ή εξηγείς με δικά σου λόγια.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Θέλεις να βεβαιωθείς ότι το έχεις κάνει σωστά.

Ποια μέθοδος λειτουργεί πραγματικά;

- A Εξήγησέ το σαν να μιλούσες σε έναν φίλο/μια φίλη.
- B Ξαναδιάβασε αρκετές φορές στο μυαλό σου.
- Γ Ρώτα τον φίλο/τη φίλη σου τι κατάλαβε.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ A

Αν μπορείς να το εξηγήσεις με απλά λόγια, τότε πραγματικά το έχεις καταλάβει!

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Θέλεις να επαναλάβεις τα μαθηματικά σου.

Ποια μέθοδος είναι πιο χρήσιμη;

- A Διάβασε τις διορθωμένες ασκήσεις στο μυαλό σου.
- B Πες απέξω το μάθημα χωρίς μολύβι.
- Γ Κάνε τις ασκήσεις μόνος/η σου.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ Γ

Στα μαθηματικά, ο εγκέφαλός σου μαθαίνει καλύτερα επαναλαμβάνοντας ασκήσεις. Η εξάσκηση φέρνει την τελειότητα.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Ξαναδιαβάζεις το μάθημά σου, αλλά σκέφτεσαι το σνακ σου.

Ποιο είναι το πραγματικό πρόβλημα;

- A** Η προσοχή σου είναι αλλού, επομένως ο εγκέφαλός σου δεν καταγράφει.
- B** Δεν έχεις κοιμηθεί αρκετά.
- Γ** Δεν έχεις αρκετά υπογραμμιστικά.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **A**

Καμία προσοχή = καμία μνήμη. Ο εγκέφαλός σου θυμάται μόνο αυτό που πραγματικά κοιτάς.

Σωστή απάντηση = 1 πόντος

ΕΡΩΤΗΣΗ

Για να μάθεις σωστά ένα μάθημα, πρέπει να...

- A** Κάνεις ανάγνωση, αντιγραφή, ροή, επισήμανση.
- B** Μάθεις τα πάντα την προηγούμενη μέρα
- Γ** Διαβάσεις, κατανοήσεις, απομνημονεύσεις, κάνεις ερωτήσεις.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **C**

Η ανάγνωση είναι υπέροχη, αλλά η κατανόηση, η απομνημόνευση και η υποβολή ερωτήσεων είναι ακόμα καλύτερες. Ο εγκέφαλός σου λατρεύει να ενεργοποιείται!

Σωστή απάντηση = 3 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Όταν θυμάσαι ένα μάθημα, ο εγκέφαλός σου...

- A** Αναδομεί πληροφορίες από μικρά κομμάτια.
- B** Επαναλαμβάνει ακριβώς αυτό που είδε.
- Γ** Ανοίγει ένα μαγικό συρτάρι στο κεφάλι σου.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **A**

Η μνήμη δεν είναι σαν μια κάμερα: ο εγκέφαλός σου αναδομείται κάθε φορά. Γι' αυτό πρέπει να οργανώνεις σωστά τις πληροφορίες σου.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Θέλεις να κάνεις αποτελεσματική επανάληψη. Επιλέγεις...

- A** Μόνο ένα θέμα ανά βράδυ, για να μην τα μπερδεύεις όλα.
- B** Αρκετά θέματα το βράδυ, σε μικρές δόσεις.
- Γ** Μάθε τα πάντα μονομιάς το Σαββατοκύριακο στο μυαλό σου.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **B**

Στον εγκέφαλό σου αρέσει όταν αλλάζεις θέμα, τον βοηθά να θυμάται καλύτερα. Είναι σαν την αθλητική προπόνηση: σημειώνεις μεγαλύτερη πρόοδο με ποικίλες ασκήσεις. Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Μια φίλη λέει: «Είμαι κορίτσι, οπότε είμαι απαίσια στα μαθηματικά».

Τι θα έλεγες;

- A** Είναι αλήθεια, κάποιοι εγκέφαλοι είναι φτιαγμένοι γι' αυτό.
- B** Τα μαθηματικά είναι ένα φυσικό ταλέντο.
- Γ** Το να είσαι καλός στα μαθηματικά απαιτεί εξάσκηση.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **Γ**

Δεν υπάρχει «αγορίστικο» ή «κοριτσίστικο» μυαλό στα μαθηματικά. Με εξάσκηση και τις σωστές στρατηγικές, ο καθένας μπορεί να σημειώσει πρόοδο.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Μπορεί ο εγκέφαλός σου να αλλάξει ακόμα όσο μεγαλώνεις;

- A** Όχι, είναι παγωμένος!
- B** Μεγαλώνει μόνος του σαν δέντρο.
- Γ** Ναι, αλλάζει αν τον κάνεις να λειτουργήσει.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **Γ**

Ο εγκέφαλός σου είναι σαν ένας μυς: όσο περισσότερο τον χρησιμοποιείς, τόσο πιο δυνατός γίνεται. Είναι δική σου ευθύνη να τον σμιλεύσεις!

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Τα πας καλά με τα αθλήματα, αλλά όχι με τα μαθηματικά. Τι δείχνει αυτό;

- A** Αυτή η αυτοπεποίθηση εξαρτάται από το πλαίσιο.
- B** Ότι δεν είσαι έξυπνος/η.
- Γ** Ότι τα μαθηματικά δεν είναι για σένα.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **A**

Μπορείς να είσαι σίγουρος/η σε κάποιους τομείς και σε άλλους όχι. Αυτό αλλάζει! Αυτό είναι που ονομάζουμε «πλοήγηση» μεταξύ ταυτοτήτων.

Σωστή απάντηση = 3 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Σωστό ή λάθος: το αριστερό ημισφαίριο του εγκεφάλου είναι για τα μαθηματικά και το δεξί για την τέχνη.

- A** Σωστό
- B** Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **B**

Λάθος! Τα δύο ημισφαίρια του εγκεφάλου συνεργάζονται συνεχώς, ανεξάρτητα από το τι θα κάνετε.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Σωστό ή λάθος: τα κορίτσια πετυχαίνουν χάρη στη σκληρή δουλειά τους, τα αγόρια χάρη στο ταλέντο τους.

A Σωστό

B Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ B

Λάθος! Οποιοσδήποτε μπορεί να πετύχει μέσω εκπαίδευσης, στρατηγικής και επιμονής. Το ταλέντο χιτίζεται, ανεξάρτητα από το φύλο.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Σωστό ή λάθος: είτε γεννιέσαι έξυπνος/η είτε όχι, και αυτό δεν αλλάζει.

A Σωστό

B Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ B

Η εξυπνάδα σου μπορεί να εξελιχθεί! Μέσα από την εξάσκηση, τα λάθη και την περιέργεια, ο εγκέφαλός σου αναπτύσσεται. Αυτή είναι η πλαστικότητα του εγκεφάλου.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Ο εγκέφαλός σου μπορεί να αλλάξει και να προσδεύσει, ακόμα και όταν κάνεις λάθος.

A Σωστό

B Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ A

Χάρη στην πλαστικότητα του εγκεφάλου, κάθε λάθος είναι μια ευκαιρία για μάθηση. Ο εγκέφαλός σου μεταμορφώνεται καθ' όλη τη διάρκεια της ζωής σου!

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Σωστό ή λάθος: αν είσαι «οπτικός» ή «κιναισθητικός», πρέπει πάντα να μαθαίνεις με εικόνες ή κινήσεις.

A Σωστό

B Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ B

Λάθος! Όλοι έχουμε τις προτιμήσεις μας, αλλά ο εγκέφαλός σου μαθαίνει καλύτερα όταν συνδυάζεις διαφορετικούς τρόπους εργασίας. Δεν πρέπει να περιορίζεις σε ένα «στυλ».

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Τι συμβαίνει όταν κοιτάς μόνο τα λάθη στο χαρτί σου, ακόμα κι αν έχεις πολλά σωστά;

A Θέλεις να βελτιωθείς.

B Δεν δίνεις προσοχή.

Γ Πέφτεις στην παγίδα του εγκεφάλου που βλέπει μόνο τα αρνητικά.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ Γ

Το μυαλό σου σε ξεγελάει: ξεχνάς τι έχεις πετύχει.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Δεν τα κατάφερες σε μια άσκηση. Ποια αντίδραση δείχνει την αυτοπεποίθησή σου;

A «Θα ξεκινήσω ξανά με διαφορετικό τρόπο ή θα ζητήσω βοήθεια.»

B «Είμαι πολύ ανόητος/η για να καταλάβω.»

Γ «Δεν έπρεπε να είχα προσπαθήσει.»

ΑΠΑΝΤΗΣΗ A

Το να προσπαθείς ξανά με μια διαφορετική στρατηγική σημαίνει ότι πιστεύεις στις ικανότητές σου.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Ο/Η δάσκαλος/α σου λέει να ελέγξεις την εργασία σου στο τέλος. Έχει δίκιο;

A Όχι, ξέρεις τι κάνεις.

B Ναι, επειδή μπορεί να διορθώσεις λάθη που δεν είχες παρατηρήσει όταν έγραφες.

Γ Όχι πάντα.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ B

Ο έλεγχος κειμένου βοηθά στον εντοπισμό όσων έχει επεξεργαστεί ο εγκέφαλος πολύ γρήγορα.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Λες ότι είσαι άθλιος/α στα μαθηματικά επειδή έκανες λάθος σε μια ερώτηση. Τι συμβαίνει στο κεφάλι σου;

A Είσαι ρεαλιστής/τρια.

B Είσαι αυστηρός/η με τον εαυτό σου για να βρεις κίνητρο.

Γ Ο εγκέφαλός σου σε ξεγελάει ώστε να γενικεύσεις ένα λάθος.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ Γ

Ένα λάθος ≠ το να είσαι άχρηστος: είναι μια παραπλανητική συντόμευση.

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Γιατί είναι χρήσιμο να ελέγχεις στο τέλος;

- A** Για εξοικονόμηση χρόνου.
- B** Επειδή όλοι το κάνουν.
- Γ** Για να εντοπίσεις λάθη ή παραλείψεις.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **Γ**

Ο έλεγχος βοηθά να αναλογιστείς τι έχεις κάνει, να ελέγξεις αν έχεις κατανοήσει ή απαντήσει στην ερώτηση και να βελτιώσεις την εργασία σου.

Σωστή απάντηση= 1 πόντος

ΕΡΩΤΗΣΗ

Τι πρέπει να κάνεις αν νιώθεις άγχος κατά τη διάρκεια μιας άσκησης;

- A** Ανάπνευσε ήρεμα και διάβασέ το ξανά.
- B** Λέγε στον εαυτό σου ότι θα αποτύχεις.
- Γ** Κοίτα το γραπτό του διπλανού σου.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **A**

Το στρες απελευθερώνει μια ορμόνη που διαταράσσει τη μνήμη, την προσοχή και τη συλλογιστική. Η ήρεμη αναπνοή επιβραδύνει τον καρδιακό παλμό και ηρεμεί το άγχος.

Σωστή απάντηση= 1 πόντος

ΕΡΩΤΗΣΗ

Σωστό ή λάθος: όσο περισσότερο χρόνο αφιερώνεις στη μελέτη, τόσο καλύτερα μαθαίνεις.

- A** Σωστό
- B** Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **B**

Λάθος! Η ποιότητα και η μέθοδος είναι πιο σημαντικές από τη διάρκεια.

Σωστή απάντηση= 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Ο/Η συμμαθητής/τρια σου τα έχει πάει καλύτερα από εσένα. Νομίζεις ότι είναι πιο έξυπνος/η. Ισχύει αυτό;

- A** Ναι, φυσικά!
- B** Ναι, είναι καλύτεροι σε όλα.
- Γ** Όχι, ο καθένας προοδεύει με τον δικό του ρυθμό.

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **Γ**

Οι συγκρίσεις μπορούν να οδηγήσουν σε παρανοήσεις.

Σωστή απάντηση= 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Εργάζεσαι δίπλα σε κάποιον/α που μιλάει. Ακόμα κι αν το άτομο μιλάει σιγά, εσύ είσαι:

- A** Πολύ συγκεντρωμένος/η
- B** Γρηγορότερος/η
- Γ** Λίγο αφηρημένος/η χωρίς να το καταλαβαίνεις

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **Γ**

Ο εγκέφαλος αντιλαμβάνεται τους περισπασμούς, ακόμα κι αν δεν το συνειδητοποιείς.

Σωστή απάντηση= 1 πόντος

ΕΡΩΤΗΣΗ

Όταν κοιμάσαι ή δεν κάνεις τίποτα, ο εγκέφαλός σου σταματά και καταναλώνει πολύ λίγη ενέργεια.

- A** Σωστό
- B** Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **B**

Ακόμα και όταν κοιμάσαι, ο εγκέφαλός σου εξακολουθεί να λειτουργεί και ήδη χρησιμοποιεί σχεδόν το 20% της ενέργειας του σώματός σου, όπως ένας υπολογιστής σε κατάσταση αναμονής.

Σωστή απάντηση= 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Ο εγκέφαλος είναι ένας μυς όπως ο δικέφαλος.

- A** Σωστό
- B** Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **B**

Δεν είναι μυς, αλλά δυναμώνει όσο περισσότερο τον χρησιμοποιείς.

Σωστή απάντηση= 1 πόντος

ΕΡΩΤΗΣΗ

Κάνοντας ένα διάλειμμα κάθε 5 λεπτά, βοηθάς τον εγκέφαλό σου.

- A** Σωστό
- B** Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **B**

Πολύ συχνά, αυτό είναι αντιπαραγωγικό. Ένα διάλειμμα κάθε 30-40 λεπτά είναι ιδανικό!

Σωστή απάντηση= 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Ο εγκέφαλός σου συγκρατεί πληροφορίες καλύτερα αν είναι αστείες, συγκινητικές ή αν ειπωθούν ιστορία.

A Σωστό

B Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **A**

Το συναίσθημα και η αφήγηση ιστοριών ενισχύουν τη μνήμη σας!

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι

ΕΡΩΤΗΣΗ

Το να λες «είμαι χάλια» βοηθάει στην παρακίνηση του εγκεφάλου σου.

A Σωστό

B Λάθος

ΑΠΑΝΤΗΣΗ **B**

Ο εγκέφαλός σου πιστεύει αυτά που λες! Είναι καλύτερο να πεις: «Θα δοκιμάσω με άλλον τρόπο».

Σωστή απάντηση = 2 πόντοι



